**Opdracht – Poule-systeem**

**Nodig:**

* Een werkstation met een internet verbinding
* Een code editor
* Een (Lokale)webserver

**De opdracht:**

Maak een systeem waarin een sportcompetitie kan worden bijgehouden. In het systeem moet een admin zijn die poules kan aanmaken en teams voor in de poules. In dit systeem doen minimaal 4 poules mee en elke poule bevat minimaal 4 teams. Binnen een poule speelt elk team tegen elk een ander team waarbij bij een winst 3 punten worden verdiend, gelijkspel 1 punt en bij verlies geen punten worden verdiend.

Wanneer elk team zijn wedstrijden heeft gespeeld binnen de poule wordt er een eindstand gegenereerd. Deze eindstand sorteert de 4 teams binnen de poule op volgorde van punten. Wanneer 2 teams een zelfde puntenaantal hebben wordt er gekeken naar het doelsaldo, wanneer dit het zelfde aantal is wordt er geloot.

In het systeem wat gebouwd moet worden kan een admin alle scores invullen van de wedstrijden en moet het systeem hier na de poulefase zelf de winnaars uit trekken en hiervan de winnaar van poule A tegen poule B en de winnaar van poule C tegen poule D zet. Hier kan de admin vervolgens ook de uitkomsten van opschrijven en wordt hetzelfde systeem gehanteerd als in de poulefase, hierna is de finale en wordt weer hetzelfde systeem toegepast.

In het systeem komen ook gewone gebruikers, deze gebruikers kunnen een uitslag kaart invullen en aan het einde van alle wedstrijden wordt er gekeken hoeveel je goed had en op basis hiervan krijgen zij punten.

**Eisen:**

* Dit wordt een webapplicatie
* Het geheel moet OOP worden geprogrammeerd
* er moeten minimaal 4 poules kunnen worden aangemaakt met minimaal 4 teams elke poule.
* In de url mag geen .php of .html voorkomen
* Het systeem is "veilig" (Denk dus aan voorkomen van SQL injecties e.d. !)